

Konzernpartnerschaften Verhandlungen mit Konzern North Star sind erfolglos vertagt worden

Die Anfrage für eine Konzernpartnerschaft der Tartaros Armada mit dem Level-6-Konzern North Star blieb bisher ohne Erfolg.

Chefunterhändler Akkon vom Armada-konzern \-TARDIS-/ sah sich gezwungen, die Verhandlungen bis auf weiteres einzustellen.

Wie der NoKonzernchef Tyreeis berichtet, bereite den Mitgliedern das Real Life derzeit so viel Kopfzerbrechen, dass es ihnen nicht möglich ist, den Anforderungen für eine Konzernpartnerschaft gerecht zu werden.

Tyreeis:

“Grundlegend spricht aus unserer Sicht nichts dagegen. Jedoch sind wir alle momentan im RL (Real Life, Anm. d. Redaktion) so überlastet, dass wir kaum zum Spielen kommen, geschweige denn zum Konzern übergreifenden Austausch. Ich weiss nicht, was wir der Armada bringen sollen, ausser ein Klotz am Bein. Danke für das Verständnis und das Angebot. Ich werde das in einer ruhigen Minute (irgendwann) nochmal durchquatschen.

Chefunterhändler Akkon bestätigte diese Aussage von North Star und zeigte vollstes Verständnis für die Mitglieder des anderen Konzerns, denn “RL gehe immer vor”.

Akkon:

“Die Tür zur Tartaros Armada steht natürlich auch in Zukunft offen, falls North Star es sich doch überlegen sollte, eine Konzernpartnerschaft mit uns einzugehen. Das würde uns dem Fernziel, eine Plattform für alle deutschsprachigen Konzerne zu werden, wieder etwas näher bringen!”



Logo von North Star, Quelle:Hades' Star



Die Matrix, Quelle: Internet

Ist Hades' das Real Life und wir leben alle in der Matrix?

Neueste wissenschaftliche Studien machen stutzig

Normalerweise beschäftigen sich wissenschaftliche Studien meist mit greifbaren Dingen, die sich als Elemente im Periodensystem wiederfinden. Doch diesmal stellt eine Studie der Hades' University of Technology alles dagewesene auf den Kopf. Was wäre, wenn wir alle in der Matrix leben und Hades' Star die Wirklichkeit wäre? Ein Universum, von Cerberus geschaffen, um die Menschheit zu kontrollieren? Dafür müssen wir uns zuerst vor Augen führen, was die Matrix überhaupt ist.

Die Matrix ist eine virtuelle Welt, die von einer außerirdischen Intelligenz, den Cerberus erschaffen wurde. Die Menschen "leben" in dieser Welt, die sich für sie real anfühlt. In Wirklichkeit werden aber die Menschen von den Cerberus gezüchtet und dienen als Energiequelle. Nur einige mutige Raumfahrer trauen sich bislang aus dieser Matrix auszubrechen und den Cerberus gegenüber zu treten. Sie bekämpfen die Aliens in Roten-Riesen-Systemen, wenn es

sein muss, bis zum letzten Atemzug. Die gewonnenen Relikte halfen dabei, die Technik zu entwickeln, um Menschen aus der Matrix zu befreien. Je mehr Relikte erbeutet werden, desto mehr Menschen können befreit werden.

Dies alles wurde durch einen befreiten Wissenschaftler nun stichhaltig hinterlegt und unter großer Gefahr der Entdeckung durch die Aliens, an unsere Redaktion weitergeleitet.

Die Informationen sind so tiefgründig, dass sie die gesamte Menschheit in ihren Grundfesten erschüttern würden, darum können wir hier nur über einen kleinen Ausschnitt berichten. Soviel sei gestattet:

Der geneigte Leser wird sich selber schon an Augenblicke zurückerinnern, in denen er ein Deja vu hatte, das bedeutet aber in Wirklichkeit eine Programmveränderung, ein Update seiner selbst und seiner Umgebung, sozusagen die Reparatur kleiner Fehler in der Programmierung.

Kurzmeldungen Geht Olf fremd?

Olf von Brotberg hat diese Woche den Armada Server betreten. Obwohl der Maquis der vermeintliche Feind der Armada sein möchte, verirrt sich nach ihm noch jemand zu uns. Sind es Überläufer oder spionieren sie bloß? Wir bleiben dran...

Kurzmeldungen Renegat, der Spinnenflüsterer?

Renegat fand diese Woche eine riesige Spinne an seinem Klopapier. Obwohl dieses wieder Mangelware geworden ist, wollte er trotzdem welches benutzen. Er staunte nicht schlecht, bei dem 10 cm großen Tier und verschob seinen Stuhlgang.

Kurzmeldungen Terranova - Bremsen oder vor die Wand?

Terranova bricht einen Rekord nach dem anderen, äußerte sich Mace [Terranova] vor kurzem. Erst fliegen wir die chilligsten WZ's, jetzt die Schlechtesten. Was kommt als nächstes? Die Langweiligsten?

Unbekannte beschmieren Titan Corp.-Flaggschiff mit Graffiti Tartaros Police Department bittet Bevölkerung um Hinweise

Wie erst jetzt bekannt wurde, haben Unbekannte das Flaggschiff der Titan Corp. mit Graffiti beschmiert, was zu erheblichem Unmut innerhalb des Konzerns geführt hat.

"Wir können uns die Sache nicht erklären, das kann nur die Tat eines verärgerten WZ-Gegners gewesen sein, den wir in letzter Zeit besiegt haben". Berichtet Konzernchef Suul gegenüber dieser Zeitung.

Die Tat ereignete sich bereits letzte Woche Samstag, als das Flaggschiff zu Wartungsarbeiten nach dem letzten WZ im Raumdock der Titan Corp. lag.

Zeugen gibt es bislang nicht, da sich die Tat in den frühen Morgenstunden vor dem Beginn der Frühschicht ereignete.

"Es gibt immer wieder Fälle von Racheakten, die auf verlorene WZ's zurückzuführen sind. Momentan ermitteln wir gezielt in Richtung zweier Konzerne, die ich aber natürlich aus ermittlungstechnischen Gründen nicht namentlich nennen kann. Ich möchte zusätzlich die Bürgerinnen und Bürger bitten, jede noch so kleine Auffälligkeit zu melden, die ihnen zu der Tatnacht



Beschmiertes Flaggschiff,
Quelle: Tartaros Police Department

einfällt". So die Aussage des Polizeichefs auf unsere Nachfrage.

Sachdienliche Hinweise nimmt jede Polizeidienststelle der Armada entgegen.

Für Hinweise, die zur Ergreifung der Täter führen, hat die Titan Corp. 10 Artefakte der Stufe 10 in freier Farbwahl ausgesetzt.



Tartaros Memes-Event Plakat.
Quelle: Akkon [\TARDIS-]



Tartaros Armadalogo
Quelle: Akkon [\TARDIS-]

Memes, Memes, Memes!

Das Tartaros Memes-Event startet

Die Band Sailor sang einst auf dem Ozean von Rigel 7 diesen Song. Jetzt will die Armada ihn mit einem Meme-Event wieder aufleben lassen. Alle Armada-Mitglieder können mitmachen, bis auf den Führungsstab. Start ist der 1. Mai 12 Uhr und endet es am 8. Mai 12 Uhr. Die Preise konnten wir auch schon in Erfahrung bringen:

1. Platz: 25x 11er
2. Platz: 20x 11er
3. Platz: 15x 11er
4. Platz: 10x 10er
5. Platz: 100k H2 fürs RR Event

Die Regeln sind denkbar einfach:

- Memes rund um Tartaros
- Jeder darf nur ein Meme einreichen, sonst wird derjenige disqualifiziert
- Einreichen der Memes bis 6. Mai 12 Uhr
- Mitmachen darf jeder (ausgenommen Mitglieder des Führungsstabs)
- Bewertung der Memes ab 6. Mai 12 Uhr per Reaktion lachender Smiley 😄
- Andere Reaktionen sind nicht zugelassen

Radio Tartaros AirPlay Charts

Die Top 10 Hades' Songs

1. Row, row, row your boat - Willi und die Kanonsänger
2. Space Oddity - Cmdr. Dave Bowie
3. Faith of the Heart - Rusty Salmon Watson
4. Fly Me to the Moon - B_Frank und die Raketenbauer
5. Rocketman - LT-Joker und die GermanIndustrie Singers
6. Major Tom - Major Tom
7. Wellerman - Outer Heaven und die Himmelsstürmer
8. The Final Countdown - KingJoshy und die Aggronauten
9. Bad Moon Rising - Criss Energy Clearwater Revival
10. Astronaut - Alpha Raketen Kevin



Dark Nebula kommt Das größte Update seit es Hades' Star gibt!



Quelle: Hades' Star Instagramseite

Für 2022 verspricht uns das Programmiererteam von Hades' Star das größte Update seit Beginn des Spiels. Doch was wird es alles neues geben? Wir versuchen ein wenig Licht ins Dunkel zu bringen. Soviel steht anscheinend fest, es wird ein kostenloses Update werden.

Nun zu den Inhalten:

Neuer Sternentyp: Dark Star

(wie dieser Sternentyp genau auf deutsch heißen wird, stand zu Redaktionsschluss noch nicht fest).

Die Entwickler wollten sich zum neuen Sternentyp noch nicht konkret äußern, aber frei aus dem Englischen übersetzt, heisst es in etwa: Bietet PvE-Herausforderungen für höherstufige Spieler. Aufbau einer wirtschaftlichen Tätigkeit in fernen, gefährlichen Sternensystemen. Man darf also gespannt sein

Auswirkungen auf bestehende Sternentypen:

Es soll eine Verbesserung des Spielerlebnisses ohne großartige Änderung der Spielmechanik geben. Allerdings werden sich manche bestehenden Module ändern und auch Neue hinzukommen.

Änderung der Spielökonomie:

Für tägliche Spieler wird es mehr Möglichkeiten geben, um einen schnelleren Fortschritt zu erzielen.

Als weitere Änderungen wird es wohl ein paar grafische Verfeinerungen geben, die sowohl die Benutzeroberfläche als auch die Schiffe und andere Gegenstände im Spiel betreffen.



Die Raumschiffe haben mehr Struktur erhalten



Eine neue Anzeige wirft Fragen auf

Unterhalb der Anzeige für die Kristalle gibt es jetzt noch eine vierte Anzeige, die dazu auch noch aus zwei Zahlen besteht, wovon eine sogar einen negativen Bereich hat.

Man darf also gespannt sein, welche Änderungen letztlich in das Spiel implementiert werden.

Eine Frage der Ehre Ist Konzernhopping ein Treuebruch?

Immer wieder liest man an diversen Stellen in der Galaxie, dass einige Hardliner das sogenannte Konzernhopping von einzelnen Spielern als Untreue gegenüber dem eigenen Konzern verurteilen. Als Konzernhopping bezeichnet man das zeitweise Wechseln eines Spielers oder einer ganzen Gruppe von Spielern in einen anderen Konzern, um dort an RR's oder WZ's teilzunehmen. Dies führt besonders unter den alt eingesessenen, meist relativ inaktiven Konzernmitgliedern zu Unmut, da sie selbst dann häufig keine konzerninternen Missionen aus Mangel an Mitfliegern starten können. Sl3nderm4n, der stellvertretende Konzernchef von \-TARDIS-, stellt hierzu klar: "Die Einstellung gewisser Konzernmitglieder ist inzwischen überholt und zeugt davon, dass ihre Denkweise in der Steinzeit hängen geblieben ist. Die modernen Strukturen unserer Konzerne, vor allem im Verbund der Tartaros Armada, lassen jederzeit Konzernhopping zu, damit sich jedes Mitglied auf seinem RR-Level verwirklichen kann und nicht im Trott des althergebrachten stecken bleibt. Wenn ich, als einer der wenigen im Konzern, bereits ein RR-Level von 9 erreicht habe, dann suche ich mir Möglichkeiten, dieses Level auch zu fliegen. Und wenn dies im eigenen Konzern nicht machbar ist, dann fliege ich auch auswärts. Das hat aber in keinster Weise etwas mit Illoyalität gegenüber meinem Heimatkonzern zu tun. Letzten Endes kommt es diesem sogar zu Gute, denn im nächsten RR-Event kann man von dem auswärts Gelernten profitieren und den eigenen Konzern dadurch nach vorne bringen". Die Diskussion wird wohl noch längere Zeit die Galaxie beherrschen, so lange die Hardliner zu diesem Thema sich nicht von den Vorteilen dieses Vorgehens überzeugen lassen.

Zahlen oder forschen - Das ist hier die Frage Neue Leitkurse für den Artefakthandel sollen Stabilität bringen und Abzocke vermeiden

Nach neuesten Berichten des HRN (Hades' Redaktions Netzwerk, Anm. d. Redaktion), plant der Führungsstab der Tartaros Armada die Einführung eines Leitkurses für den Tausch von Artefakten. Dieser Leitkurs soll den Handelnden zeigen, wann sie übers Ohr gehauen werden. Oftmals stellen sich im Nachhinein erheblich überteuerte Preise heraus, denen vor allem unerfahrene Mitglieder der Armada zum Opfer fallen.

Nach diesem Bericht, folgte auch prompt eine Erklärung des Zentralrates von BSO: "Endlich! Oft genug wurden wir Opfer von Artefaktbetrug!"

Der Sprecher des Führungsstabes Akkon, bestätigte diese Informationen nicht und flog stattdessen mit Starlord zum nächsten Stabtreffen. Die Verhandlungen gehen also in die nächste Runde.

Innerhalb der Armada könnte dann folgender Leitkurs für Mitglieder gelten:

1:1,5 zum Tausch von Artefakten der nächsthöheren Stufe

1:2 zum Tausch von Artefakten der übernächsten Stufe usw.

Die Angaben sind allerdings rein spekulativ und ohne Gewähr!

Zum Vergleich sind hier die aktuellen Tauschkurse von Black Solaris aufgeführt:

1xRR10 entspricht:

-----Tets--Orbs--Kristalle

RR9: 3.0 - 2.0 - 2.0

RR8: 4.0 - 2.5 - 2.5

RR7: 5.0 - 3.5 - 3.5

RR6: 6.0 - 4.5 - 4.5

Der Vergleich zeigt eindeutig, dass die neuen Leitkurse innerhalb der Tartaros Armada wesentlich günstiger sind.

**Ihre Schlüpper waren nass!
Hatrick für Armada-
Konzern perfekt!**



Quelle:Akkon

Die Helden der Armada besiegen The Star League 110:100 in einem Nerven aufreibenden WZ Match! Obwohl sie, aufgrund eines CPU Fehlers bei Frame, in der Minderheit waren, stellten sie sich dem starken Gegner. Sie behielten einen kühlen Kopf und schnappten sich trotz

der anhaltenden Angriffe einen 10er Planeten. Der Gegner könnte stattdessen nur einen 5er Planeten für sich in Anspruch nehmen. Unsere Jungs gingen taktisch clever vor und holten sich letztlich den Sieg.

Gleichzeitig mit diesem Sieg ist auch der Hatrick komplett! Drei Siege in Folge kann die Armada für sich verbuchen. Sowohl Elite, Octoberpierynm und jetzt auch The Star League mussten sich dem Team der Armada geschlagen geben. Daki, der bei allen drei dabei war sagte: "Ich danke allen Spielern und ganz besonders meiner Mutti!" Auch MythoS konnte sich nicht zurückhalten und stimmte ein Lied an: "Tartaroooo oh Tartaroooo". Wir wünschen weiterhin viel Erfolg!



**Hades' Star macht grosses Kino
Die Top Ten Kinocharts**

1. Apollo 25 - Rückkehr zum Mars
2. Star Trek XX - Burnham im Wahn
3. Alien - Es frisst wieder
4. Spaceballs - Die dicksten Eier des Universums
5. Star Wars - Der nächste Jedi
6. (T)Raumschiff Surprise - Periode 10
7. Top Gun - Sie fürchten weder Cerbs noch BSO
8. Relic Hunter - Jagd im WZ
9. Kampfstern Rosi
10. Starship Troopers - Die Kombüse ist voller Bugs



- Werbung -

Rumpanscher's Handelsplanet

Bei uns bekommen Sie die besten Artefakte aller 3 Sorten, aus eigener Produktion, zu Vorzugspreisen! Auch unser Kreditservice ist der Beste in der Galaxie. Sie bekommen die besten Zinsen und eine planetare Schufa- auskunft ist auch nicht notwendig! Kommen Sie zu uns, kommen Sie in den Beta Quadranten zum dritten Sternsystem von links und besuchen Sie uns auf **Rumpanscher's Handelsplanet!**



**DIREKT AN DER
HYPERRAUM-
UMGEHUNGSSTRASSE,
AUSFAHRT
BETAQUADRANT**

**BEI UNS FINDEN
SIE DIE DICKSTEN
DINGER!**